

## Servizi, Tecnologia e Architettura

La caduta dei ricavi medi per utente (ARPU) con la telefonia vocale e la banda larga, l'aumento della competizione fra gli operatori di rete via cavo ed i fornitori alternativi di servizi di telecomunicazione, la caduta della fedeltà dei consumatori, la diminuzione del tempo medio di conversazione sulle reti mobili – tutti questi fattori sembrano presentare un quadro fosco per i fornitori di telecomunicazioni vecchio tipo.

“Triple play” è l'unica risposta. E' la combinazione di telefonia, banda larga ed intrattenimento, come televisione o video on demand. Per lo meno, questo è ciò che appare dal punto di vista delle aziende che propongono le proprie soluzioni per i servizi “Triple Play”. Per la trasmissione contemporanea di chiamate telefoniche, programmi televisivi e dati Internet, all'utente finale vanno garantite larghezze di banda considerevoli, ad alta affidabilità (Qualità del Servizio, QoS).

Nel medio periodo, questa domanda può essere soddisfatta dai cavi di rame già esistenti utilizzando ADSL2, ADSL2+ o VDSL. Nel lungo periodo, nelle case dei consumatori si utilizzeranno in modo crescente i cavi a fibre ottiche (FTTH, Fibra fino a casa). Le tecnologie di rete ottica passiva promettono un'installazione più economica e – soprattutto – costi di manutenzione più bassi.

### Contenuto del corso

- ▶ Che cos'è “Triple Play”?
- ▶ Situazione del mercato
- ▶ Che cosa offre “Triple Play”?
- ▶ Requisiti di larghezza di banda
- ▶ Possibili tecnologie “Triple Play”
- ▶ ADSL, ADSL2, ADSL2+, VDSL
- ▶ Tecnologie di accesso ottico: reti ottiche passive (PON), fibra fino a casa (Fiber to the home), e fibra fino al marciapiede (FTTC).
- ▶ Scenari di offerta per il lancio dei servizi “Triple Play”
- ▶ Confronto fra tecnologie carrier (DSL, reti CATV/HFC)
- ▶ Come funziona il video broadcasting?
- ▶ Qual è il ruolo del Voice Over IP, e quali devono essere i suoi requisiti?
- ▶ Qualità del Servizio (QoS) richiesta a “Triple Play”
- ▶ Requisiti di rete e pianificazione dal livello fisico al livello IP
- ▶ Soluzioni ai test “Triple Play” (DSL, CATV e soluzioni ai test voice/video su IP)

### Obiettivi del corso

Alla fine del corso, i partecipanti acquisiranno la comprensione del significato di “Triple Play”, sapranno come appare il mercato, e conosceranno le richieste poste all'infrastruttura di rete Triple Play. Acquisiranno inoltre comprensione delle tecnologie sottostanti (VoIP, DSL).

### Destinatari del corso

Operatori di rete, installatori, fornitori xDSL, operatori di rete di area metropolitana, operatori di televisione, operatori di TV digitale e rete CATV/HFC, fornitori di servizio DVB e fornitori di servizi multimediali che vogliono avvicinarsi a “Triple Play”; inoltre, pianificatori e amministratori di rete che hanno il compito di fornire servizi “Triple Play” agli utenti finali.

### Prerequisiti

Conoscenze di base di telecomunicazioni.

### Seminari collegati

“Triple Play – Servizi, Tecnologia e Architettura”  
“VoIP- Voce e Video su Internet Protocol”  
“xDSL – Capire, installare, testare ed operare”  
“TV e Servizi Digitali con DVB/MPEG-2”  
“MPLS & VPN – Fondamenti e tecnologia”  
“PON – Reti ottiche passive – Installazione, Funzione, e Applicazioni di misura”

### Informazioni sui seminar

- ▶ Riferimento d'ordine  
GE303023AS
- ▶ Durata  
1 giorno, dalle 9.00 alle 16.30
- ▶ Data, luogo e prezzo definibili su richiesta o visitando [www.jdsu.com/italy](http://www.jdsu.com/italy)
- ▶ Seminari personalizzabili, presso sede cliente o sede JDSU.

### Iscrizione

[informazioni@jdsu.com](mailto:informazioni@jdsu.com)